EASY TRAIN AI



*Manual de Usuario*

**EASY TRAIN AI**

**Autores:**

1 Marco Fidel Mayta Quispe

2 Fred Torres Cruz

3 Wladimir Aldo Carlosviza Amanqui

4 Luz Bella Valenzuela Narvaez

**ÍNDICE**

**04**

**Memoria Descriptiva**

**05**

**Interfaz**

**07**

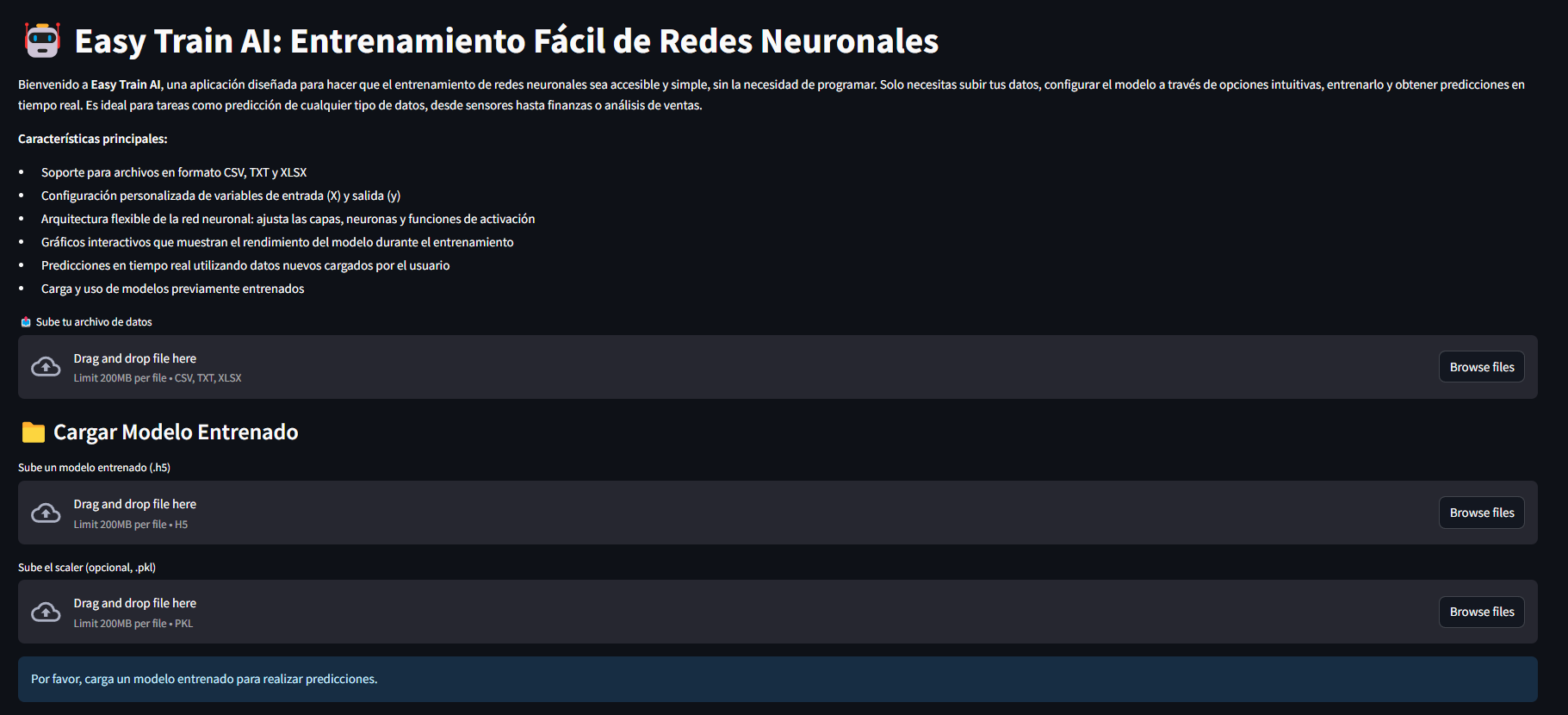
**Tecnología**

**08**

**Conclusión**

**INICIO**

Primero se deberá acceder al sitio web:



**Carga de datos**

Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente

Para este caso usaremo data descargada de kaggle sobre paneles solares.

Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente

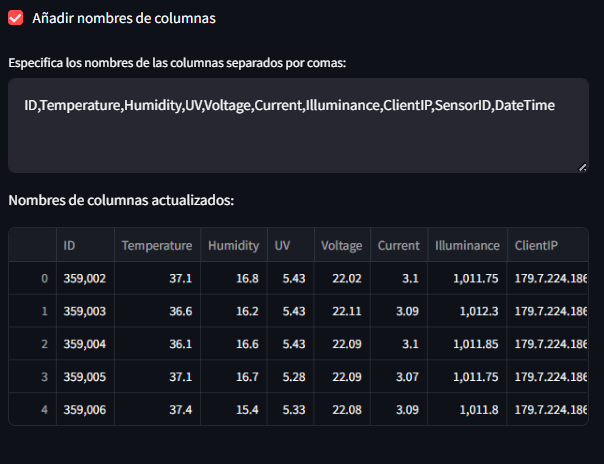
**Vista de datos**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Nombre de columnas**

El usuario puede editar el nombre de cada columna para un mejor manejo.

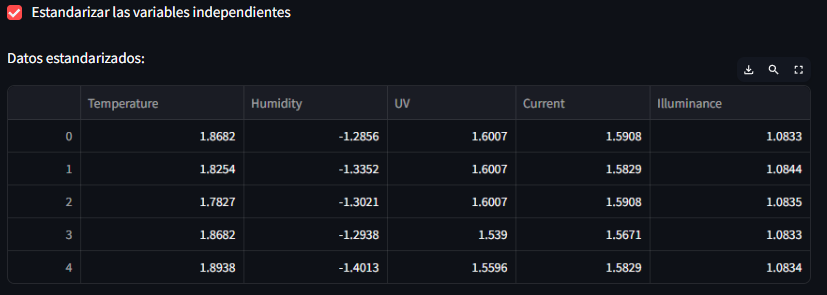


**Selección de Variables**

El usuario tiene que seleccionar las variables independientes y dependiente(a predecir).



**Estandarización de datos**



**Tamaño del conjunto de prueba en %**



**Configuración de la Red Neuronal**

Es la parte más importante de la configuración, donde el usuario puede editar el numero de capa ocultas y el número de neurona por capa así mismo el tipo de activación por capa siendo las opciones relu, sigmoid y tanh.

Captura de pantalla de un videojuego

Descripción generada automáticamente

Al hacer click en “Entrenar el modelo” el programa se ejecutará y comenzará el entrenamiento internamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Posteriormente se completará el entrenamiento y se mostrará en pantalla el R^2 Score, RMSE, gráfico de perdida durante el entrenamiento y gráfico sobre las predicciones vs valores reales.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Existe la opción de descargar modelo el cual se descargará en formato h5, posteriormente este modelo se puede usar para probar en la misma app o como desee el usuario.

**Cargar Modelo Entrenado**

En esta sección se puede cargar cualquier modelo en formato h5 o pkl ya sea entrenado por el usuario en otra plataforma o en la misma.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Una vez cargado el programa pedirá que se ingrese valores para realizar la predicción mediante el modelo subido.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Se muestra en pantalla el resultado de la predicción de acuerdo al modelo subido por el usuario que en este caso fue el que se descargó en pasos anteriores.

